



Ich-Perspektive | First-person view



In der einfachen Detailstufe basic steht keine Ich-Perspektive zur Verfügung.

*The first-person view is not available in the basic Level-of-Detail*



Vogel-Perspektive | Bird's-eye view



**SENSATIONAL**

**ADVANCED**

**BASIC**

Die unten dargestellten Detailstufen präsentieren das Spektrum der Möglichkeiten: von **einfach / schnelle** Erstellung bis **spektakulär / aufwändig**.

*The level of detail shown below present the spectrum of possibilities: from a **simple / fast-setup** to **spectacular / elaborate** implementation.*

**Realismusgrad:** ★★★★★  
**Perspektiven:** min. Vogel- und Ich-Perspektive  
**Gebäudegeometrie:** detailliert  
**Anzahl der Gegenstände:** hoch / optimal  
**Texturierung innen:** authentisch  
**Texturierung außen:** authentisch  
**Beschilderung:** mehrfach  
**Lichtmodell:** komplex / realistisch  
**Umgebung:** texturiert und geometrisch komplex  
**Himmel:** fotorealistisch  
**Aufwand & Kosten:** hoch

*Realism: ★★★★★  
 View: bird's-eye and first-person view  
 Building geometry: detailed  
 Number of objects: high / optimal  
 Texturing inside: authentic  
 Texturing outside: authentic  
 Signage: several  
 Light model: complex / realistic  
 Environment: textured & geometrically complex  
 Sky: photorealistic  
 Effort & Prices: high*

**Realismusgrad:** ★★★  
**Perspektiven:** Vogel- und Ich-Perspektive  
**Gebäudegeometrie:** normal  
**Anzahl der Gegenstände:** geringfügig erhöht  
**Texturierung innen:** erweitert  
**Texturierung außen:** einfach  
**Beschilderung:** mehrfach  
**Lichtmodell:** einfach (Flatshading)  
**Umgebung:** texturiert und geometrisch einfach  
**Himmel:** einfach  
**Aufwand & Kosten:** mittel

*Realism: ★★★  
 View: bird's-eye and first-person view  
 Building geometry: standard  
 Number of objects: increased  
 Texturing inside: expanded  
 Texturing outside: simple  
 Signage: several  
 Light model: simple (flat shading)  
 Environment: textured and geometrically simple  
 Sky: simple  
 Effort & Prices: medium*

**Realismusgrad:** ★  
**Perspektiven:** Vogel-Perspektive  
**Gebäudegeometrie:** einfach  
**Anzahl der Gegenstände:** minimal  
**Texturierung innen:** keine  
**Texturierung außen:** keine  
**Beschilderung:** einfach  
**Lichtmodell:** einfach (Flatshading)  
**Umgebung:** geometrisch einfach  
**Himmel:** keiner  
**Aufwand & Kosten:** gering

*Realism: ★  
 View: bird's-eye view  
 Building geometry: simple  
 Number of objects: minimal  
 Texturing inside: none  
 Texturing outside: none  
 Signage: simple  
 Light model: simple (flat shading)  
 Environment: geometrically simple  
 Sky: none  
 Effort & Prices: low*