

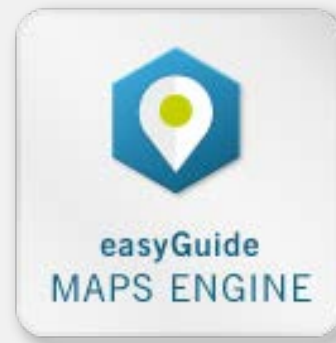


easyGuide
MAPS ENGINE

created by 3d-berlin

Entwickelt für Partner:

DAS LEISTUNGSSTARKE WAYFINDING-MODUL FÜR IHRE ANWENDUNGEN



Die 'easyGuide maps engine' ist ein generisches, hoch performantes und intelligentes Karten-Modul mit Wayfinding-Funktion zur einfachen Integration in Ihrer Anwendung.



NATIVE MOBILE APP

Sie haben die App? Wir haben die Map mit build-in Wayfinding: Die für Mobilgeräte optimierte Karte überzeugt durch kurze Ladezeit und hohe Performanz. Geokoordinaten werden in Weg-IDs übersetzt und ermöglichen Indoor-Positioning und -Routing.



DIGITAL SIGNAGE PLATFORMS

Sie möchten Ihre Kiosksysteme (Frontend) und/oder Ihr CMS (Backend) um eine ansprechende Karte mit Wayfinding-Funktion erweitern? Die 'easyGuide maps engine' ermöglicht Ihnen, Daten und Kampagnen mit einer visuell ansprechenden Karte zu kombinieren.



WEB APP

Ihre Website braucht eine einfache und ansprechende Karte, um die Verortung eines Raums/Shops direkt anzuzeigen? Unsere nach Corporate Design-Vorgaben erstellte Karte passt sich dynamisch Ihrer Website an (liquid design) und lässt sich sehr einfach einbinden.

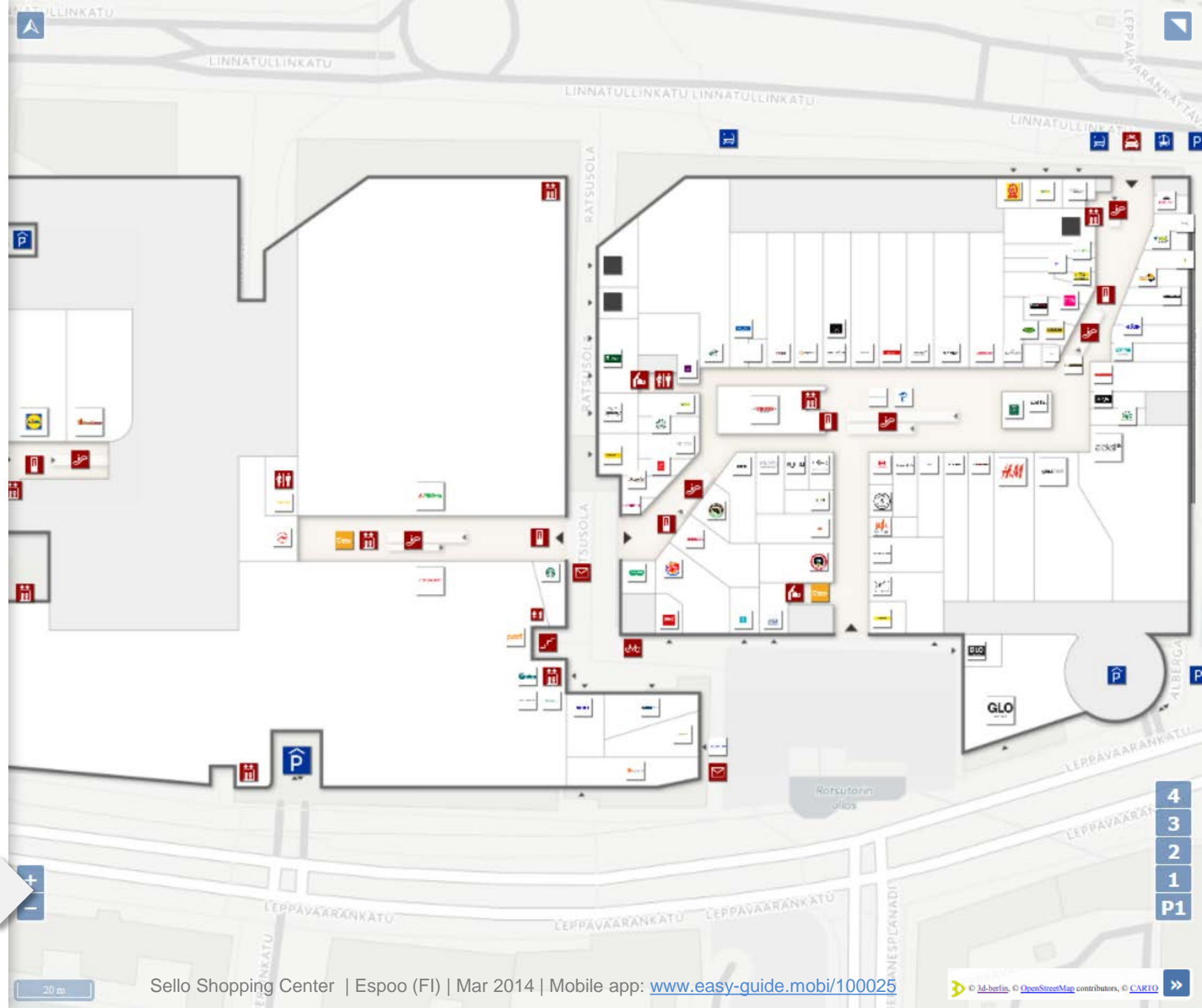
KARTEN-FUNKTIONEN

3d-berlin liefert eine hoch performante interaktive Karte des Gebäudes/ Areals. Das Design wird nach Kundenvorgaben in 2D oder in 3D-Optik maßgeschneidert.

Wesentliche Merkmale:

- kurze Ladezeit
- Logo-Größen passen sich der Zoomstufe an (Level-of-Detail)
- You-are-here-Marker markiert gesetzte Position
- Zielmarker und -highlighter heben Ziele hervor
- Wayfinding-Funktion (s. Folgeseite)

engine.easy-guide.com/example



„BUILD-IN“-CONTROLS

Die Engine beinhaltet eine Reihe von „Build-In“-Controls für gängige Funktionen, die individuell ein- oder ausblendet werden können. Alternativ können alle Funktionen auch durch selbstgestaltete externe Controls mittels API ausgeführt werden.

ROTATION

Anzeige der Kartenorientierung über Nordpfeil-Button. Nordung bei Klick/Touch. Drehung der Karte via Zwei-Finger-Rotation (Touch) oder [Alt] + [Shift] + Drag (Mouse)

ZOOM-FUNKTION

Kartenausschnittvergrößern /verkleinern über Touch-Steuerung, Zoom-Buttons oder Maus (Scroll oder [Shift] + Drag)

GRAFISCHER MAßSTAB

Dynamische maßstabsgetreue Distanzanzeige

WEGFÜHRUNG

Navigations-Buttons zur Schritt-für-Schritt Anzeige der Wegabschnitte und Beendigung der Wegführung

FULLSCREEN

The fullscreen button extend the application to a maximum display area

FLOORS

Interactive change of floors

WAYFINDING-FUNKTIONEN

Der Weg wird ebenen- und gebäudeübergreifend als richtungsweisender Pfad von Start- zum Zielpunkt angezeigt. Die Wegführung ist in logische Wegabschnitte unterteilt und wird als Schritt-für-Schritt-Navigation angezeigt. Dabei wird auf den jeweiligen Wegabschnitt gezoomt.

Optionen: Aktivierung und Deaktivierung des barrierefreien Routings (via API-Steuerung) und Navigation beenden



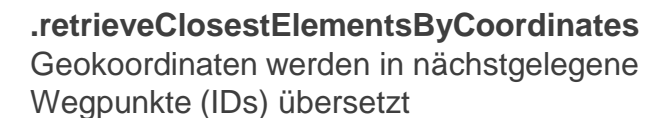
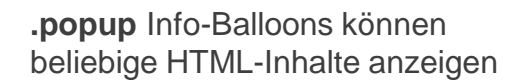
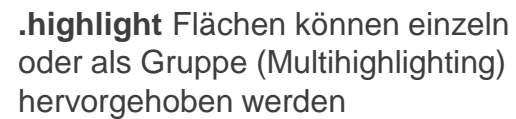
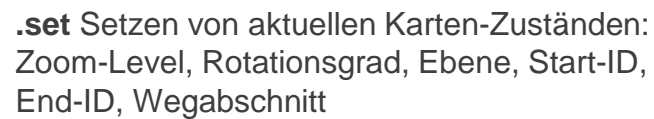
SCHRITT 1
Wegabschnitt in EG



SCHRITT 2
Wegabschnitt in 3. OG

DEMO INTERFACE

Eine Simulation der API-Methoden werden hier vorgeführt



LISTE ALLER METHODEN

.toString Abfrage der Versionsnummer

.refresh Erzwingt rerendering der Karte

.reset Karte auf optimalen Sichtausschnitt setzen (Gesamtansicht)

.screenshot erstellt Screenshot des aktuellen Sichtausschnitts

.retrieve Abfrage von:

- layers = Ebenen
- highlighters = Highlightern
- points = Wegpunkten
- icons = Icons

.retrieveClosestElementsByCoordinates
Geokoordinaten werden in nächstgelegene Wegpunkte (IDs) zur Weiterverwendung (z.B. Standortanzeige) übersetzt

.get Abfrage von aktuellen Karten-Zuständen:

- zoom = Zoom-Level
- rotation = Rotationsgrad
- layer = Ebene
- start = Startpunkt
- end = Endpunkt
- section = Wegabschnitt

.set Setzen von aktuellen Karten-Zuständen:

- zoom = Zoom-Level
- rotation = Rotationsgrad
- layer = Ebene
- start = Startpunkt
- end = Endpunkt
- section = Wegabschnitt

.focus Fokus auf Ziel / ggf. Wegpunkte / IDs

1. Feld: ID
2. Feld: Zoom-Stufe
3. Feld: Animationsdauer

.highlight Hebt Flächen hervor:

1. Feld: IDs (auch mehrere)
2. Feld: Flächenfarbe
3. Feld: Konturfarbe
4. Feld: Setzen / Hinzufügen / Entfernen

.popup Anzeige eines Info-Balloons

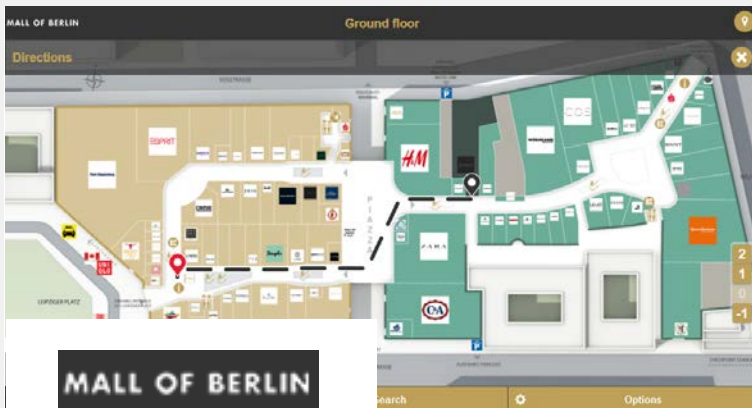
1. Feld: ID (an einer bestimmten Position)
2. Feld: beliebiger HTML-Inhalt
3. Feld: Anzeige Schließen-Button an/aus

.route Setzen einer Route (Weg-Anzeige)

1. Feld: Startpunkt
2. Feld: Endpunkt
3. Feld: Barrierefreier Modus an/aus

Events werden ausgegebenen, wenn:

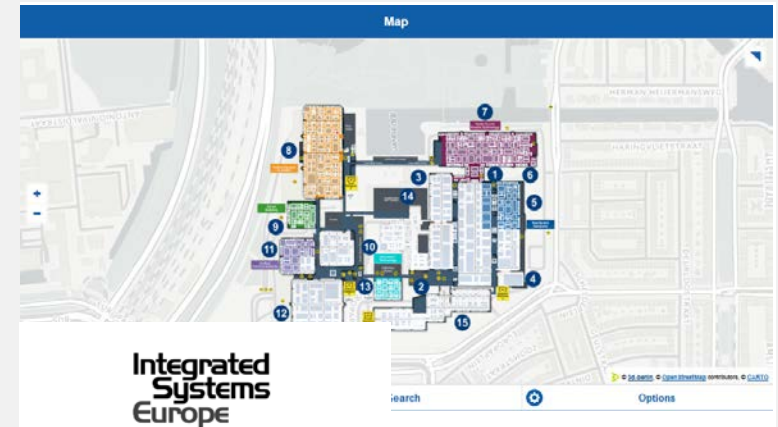
- die easyGuide maps engine geladen ist
- eine ID oder Highlighter ausgewählt wurde
- die Etage geändert wurde



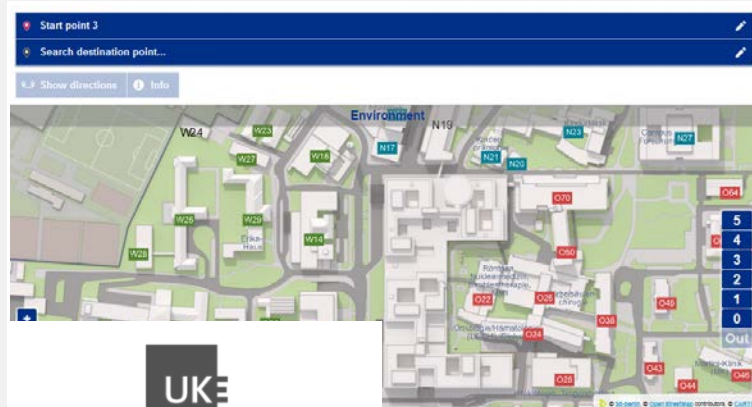
Mall of Berlin
Berlin (DE) | 2016
www.easy-guide.mobi/100078



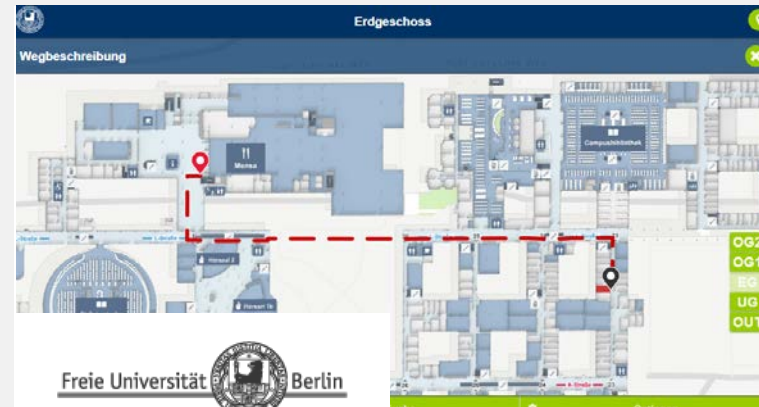
Sello Shopping Center
Espoo (FI) | Mar 2014
www.g3d.me/to/sello-web



Integrated Systems Europe
Digital Floorplan
Amsterdam (NL) | 2018
www.easy-guide.mobi/100023



Universitätsklinikum
Hamburg-Eppendorf (DE) | Oct 2017
www.g3d.me/to/uke-web
www.easy-guide.mobi/100080



Freie Universität Berlin
Berlin (DE) | Sep 2016
www.easy-guide.mobi/100049



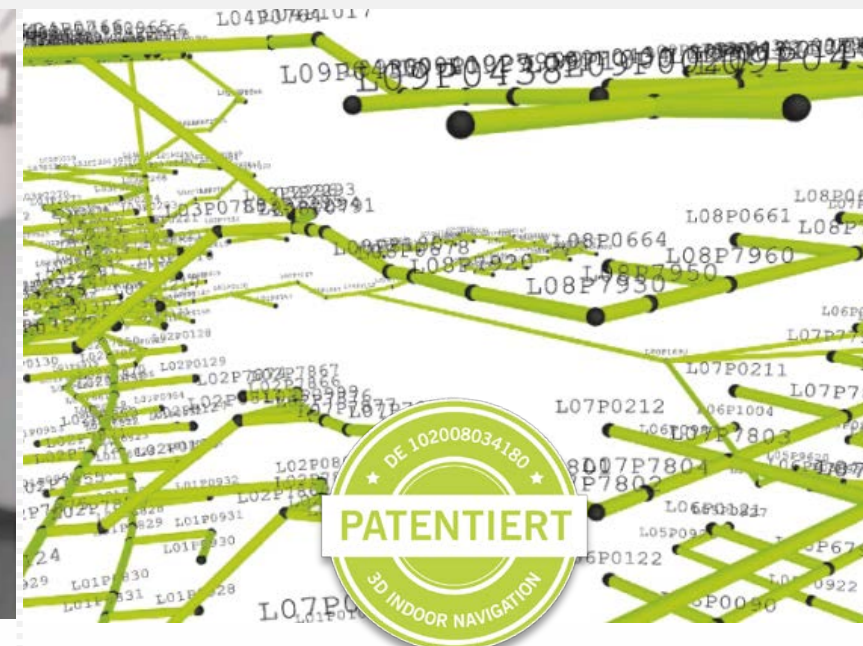
Car-Finder @ A10 Center
Wildau | DE | Oct 2016
www.easy-guide.mobi/100068
Concept: www.g3d.me/to/carfinder-en





Die 3d-berlin vr solutions GmbH ist auf Indoor-Wayfinding spezialisiert und entwickelt mit den Komplett-Lösungen 'Guide3D' (3D-Wayfinding) und 'easyGuide' (2D-Wayfinding) einzigartige Anwendungen, die auf multiplen Geräten zum Einsatz kommen: auf Kiosksystemen, im Browser, auf Mobilgeräten und als Ausdruck.

www.3d-berlin.com



Auf der Basis komplexer dreidimensionaler Netze berechnet das Wegeleitsystem die kürzesten Wege. Standard-Funktionen sind barrierefreie und mono-direktionale Wege sowie Sperrungen von Wegen.

www.g3d.me/to/route-network



easyGuide
MAPS ENGINE

FÜR PARTNER ENTWICKELT: DAS WAYFINDING-MODUL

Die 'easyGuide maps engine' ist ein generisches, hoch performantes, intelligentes Karten-Modul mit Wayfinding-Funktion zur leichten Integration in Ihre Anwendungen: Native Mobile Apps, Digital Signage Platforms und Web Apps. www.g3d.me/to/easyguidemapsengine-concept-de

WERDEN SIE PARTNER!

Ihr Produktportfolio mit 'easyGuide maps engine' erweitern & attraktive Konditionen, technischen Support sowie kostenlose Feature-Updates sichern: sales@3d-berlin.com

IHRE ANSPRECHPARTNER



Dr. Björn Clausen | CEO

bjoern.clausen@3d-berlin.com

T: +49 (0) 30-81 61-20 80



Yvonne Oscandi | International Sales

yvonne.oscandi@3d-berlin.com

T: +49 (0) 30-81 61-20 79

Website: www.3d-berlin.com

Success Stories: www.g3d.me/to/references

Test demos live: www.g3d.me/to/demo

3d-berlin vr solutions GmbH
Geisbergstraße 16
10777 Berlin | Germany

CEO: Dr. Björn Clausen, Dipl.-Ing. Adrian Zentner
Amtsgericht Berlin Charlottenburg, HRB 128878
USt-IdNr.: DE273158896